

# REGULAMENTO

## SPARTANS VALLIS LONGUS OCR

A prova Spartans Vallis Longus OCR têm três componentes chave:

**Superação, Divertimento e Desafio.** É com esta base que trabalhamos cada prova, de forma a oferecer o melhor a cada participante desde a linha de partida até à meta.

A Candibyke e a RunMilles apresentam a Spartans Vallis Longus OCR. O nome Spartans Vallis Longus OCR substitui a 3ª edição da Spartans & Machines Valongo. A alteração do nome é justificada pelo novo organizador da prova – CANDIBYKE, com o apoio técnico da RunMilles.

A Spartans Vallis Longus OCR é reconhecida como prova parceira da APOCR (Associação Portuguesa - Obstacle Course Racing).

No mesmo percurso a prova integra duas competições, a competição individual e team building (equipas). O percurso caracteriza-se como uma prova em terreno de terra batida, com obstáculos naturais e obstáculos técnicos, caracterizados como: suspensão, equilíbrio, muros, transporte de carga, subida com corda, arrasto de objeto, rastejar, (...).

A Spartans Vallis Longus OCR é uma prova cronometrada em linha, com um percurso entre 8 a 10 km, com o mínimo de 2 obstáculos por cada km percorrido.

O regulamento deverá ser lido e cumprido por todos os participantes.

### **COMPETIÇÃO ELITE LIGA OCR PORTUGAL 2019 (200 ATLETAS)**

A primeira box de partida está reservada para os atletas inscritos na Liga OCR Portugal 2019.

É uma prova somente concretizada pela ação individual do atleta. O atleta terá que superar todos os obstáculos e cumprir todo o percurso respeitando todas as decisões dos Marshall e voluntários sem qualquer ajuda para a sua classificação ser válida.

O atleta durante todo o percurso está obrigatoriamente identificado com o colete oficial da Liga OCR Portugal 2019 e a pulseira individual Spartans Vallis Longus OCR. Ambos os elementos identificativos têm de estar bem visíveis durante todo o percurso.

A não realização de um obstáculo corresponde à ELIMINAÇÃO da competição. O atleta pode tentar ultrapassar tantas vezes quantas precisar, mas se falhar, o voluntário do obstáculo terá de remover a pulseira, no entanto pode continuar o percurso.

Idade mínima para inscrição 16 anos.

### **COMPETIÇÃO INDIVIDUAL (200 ATLETAS)**

A segunda box de partida está reservada para os atletas inscritos na Competição Individual.

É uma prova somente concretizada pela ação individual do atleta. O atleta terá que superar todos os obstáculos e cumprir todo o percurso respeitando todas as decisões dos Marshall e voluntários sem qualquer ajuda para a sua classificação ser válida.

O atleta durante todo o percurso está obrigatoriamente identificado com o dorsal individual da Spartans Vallis Longus OCR e a pulseira individual Spartans Vallis Longus OCR. Ambos os elementos identificativos têm de estar bem visíveis durante todo o percurso. No caso de perder o dorsal, o número deverá estar escrito nos braços.

A não realização de um obstáculo corresponde à ELIMINAÇÃO da competição. O atleta pode tentar ultrapassar tantas vezes quantas precisar, mas se falhar, o voluntário do obstáculo terá de remover a pulseira, no entanto pode continuar o percurso.

Idade mínima para inscrição 16 anos.

### **PROVA TEAM BUILDING - EQUIPAS (1000 ATLETAS)**

Trata-se de uma competição em equipa (MÍNIMO 5 ATLETAS), os atletas de cada equipa podem entreajudar-se na transposição dos obstáculos, sem qualquer penalização. Os primeiros 5 atletas qualificam a equipa e o tempo final da equipa para classificação é o tempo de prova do quinto atleta. Todos os atletas que qualificam a equipa têm de realizar todos os obstáculos.

A partida será realizada por vagas, perspetivando-se no máximo 200 atletas por cada grupo/vaga.

Idade mínima para inscrição 16 anos.

## 1. DATA E HORA DA REALIZAÇÃO

Realiza-se no dia 14 de Abril de 2019, às 10h00.

### Google Maps

<https://www.google.com/maps/place/Av.+do+Conhecimento,+4440-452+Valongo/@41.1983107,-8.4914347,18z/data=!4m3!1m7!3m6!1s0xd246208b31517cf:0xfc0b0a2083d06ebc!2sAv.+do+Conhecimento,+4440-452+Valongo!3b1!8m2!3d41.1982542!4d-8.490777!3m4!1s0xd246208b31517cf:0xfc0b0a2083d06ebc!8m2!3d41.1982542!4d-8.490777>

## 2. LOCAL

Partida e chegada na Av. do Conhecimento, junto à biblioteca e ao Centro Comercial Valongo.

## DISTÂNCIA/PERCURSO

Cada prova é única ano após ano e a distância oficial do percurso só fica definida uns dias antes da mesma. No entanto garantimos que o percurso tem entre 8 a 10km com um mínimo de 20 obstáculos.

Será disponibilizado o percurso com altimetria perto da prova.

**Nota:** A organização tem o direito de desqualificar qualquer participante ou equipa pelo incumprimento na passagem pelos obstáculos.

## ORGANIZAÇÃO

É uma organização da *CANDIBYKE* e *RUNMILLES*, com o apoio das seguintes entidades:

- Câmara Municipal de Valongo
- Monstter
- Ramirez
- Portimer

## INFORMAÇÕES E INSCRIÇÕES

### 2.1. PREÇO DE INSCRIÇÃO

Inscrição:	Data:	Elite	Team Building
1ª Fase	Até 2 fevereiro	18€	15€
2ª Fase	3 fevereiro a 1 março	21€	18€
3ª Fase	2 a 30 março	24€	21€
4ª Fase	Depois de 31 março	27€	24€
*5ª Fase	Dia da prova	33€	30€

\* desde que não tenha sido atingido o limite de inscrições.

As inscrições são limitadas a 1500 participantes.

### 2.2. LOCAL DE INSCRIÇÃO

Através do site da PROZIS <https://www.prozis.com/pt/pt/eventos-desportivos>

### 2.3. KIT DE PARTICIPAÇÃO

Será entregue o KIT inicial no secretariado com o saco individual a t-shirt, dorsal, chip cronometragem e ofertas de patrocinadores a todos os participantes. Será entregue no final uma medalha de finisher.

Pede-se aos participantes que utilizem a T-shirt oficial do evento durante a corrida.

### 2.4. LEVANTAMENTO DO DORSAL

- No sábado dia 13 de Abril no edifício da C.M. Valongo, das 10:00 às 19:00.
- No domingo dia 14 de Abril no local de partida, das 8:00 às 9:00

Para o levantamento deverá confirmar a inscrição com o número de dorsal e apresentar um documento de identificação pessoal, Cartão de Cidadão ou Carta de Condução.

## 2.5. SEGURANÇA

Tendo em conta a segurança dos participantes não será permitida a participação de atletas em bicicletas, acompanhados por animais, skates ou patins.

## 2.6. FATURA

Nos termos da legislação em vigor a emissão da fatura deverá ser solicitada o mais tardar até ao quinto dia útil seguinte ao dia do pagamento fornecendo-nos para o efeito o número de contribuinte fiscal.

## 2.7. SUSPENSÃO DE INSCRIÇÕES

A *CANDIBYKE* e a *RUNMILLES* poderão a qualquer momento suspender ou prorrogar os prazos ou ainda adicionar ou limitar o número de inscrições disponíveis em função das disponibilidades técnicas/questões de segurança ou necessidades estruturais, sem aviso prévio.

## 2.8. PAGAMENTO E CANCELAMENTO

Após inscrição, o participante tem 72 horas para efetuar o pagamento. Após validar a inscrição, a *CANDIBYKE* e a *RUNMILLES* não efetuam a devolução da inscrição. No entanto possibilitam a troca de atleta até dia 31 de Março, sendo sempre necessário contacto direto com a organização através do email [eventos@runmilles.com](mailto:eventos@runmilles.com)

Caso ultrapasse as 72 horas, é possível concluir a inscrição (caso ainda não tenha sido atingido o limite máximo das inscrições), regularizando o pagamento do valor da inscrição à data da solicitação, sendo sempre necessário contacto direto com a organização através do email [eventos@runmilles.com](mailto:eventos@runmilles.com)

## SEGURO

A *CANDIBYKE* e a *RUNMILLES* têm um seguro desportivo nominal a todos os participantes.

## PRÉMIOS E CLASSIFICAÇÃO

Pódio Individual para 1º, 2º e 3º lugar masculino e feminino da classificação conjunta dos grupos Elite Liga OCR Portugal 2019 e Individual.

**Troféu + Inscrição Spartans Vallis Longus OCR 2020**

Pódio Team Building (Equipa) para 1º, 2º e 3º lugar

**1º lugar: Troféu + 5 Inscrições team building Spartans Vallis Longus OCR 2020**

**2º lugar: Troféu + 3 Inscrições team building Spartans Vallis Longus OCR 2020**

**3º lugar: Troféu + 2 Inscrições team building Spartans Vallis Longus OCR 2020**

Todos os atletas inscritos deverão utilizar o chip fornecido. O chip encontra-se codificado para o atleta, é pessoal e intransmissível. A leitura do chip apenas ocorrerá se o chip for colocado conforme as instruções. A organização não se responsabiliza pela falha da apresentação de resultados, resultante da má colocação do chip ou perda do mesmo.

## ACOMPANHAMENTO

Todos os obstáculos têm elementos da organização a ajudar no que for preciso. Os primeiros socorros serão colocados à disposição durante o percurso.

## DURAÇÃO

A prova tem uma duração máxima de 3 horas com início relativo à grelha de partida correspondente.

## ACEITAÇÃO

É reservado o direito à organização a aceitação das inscrições.

Ao inscreverem-se, todos os participantes aceitam o presente regulamento e, em caso de dúvida ou surgimento de uma situação não contemplada no mesmo, devem informar a organização.

## DIREITOS DE IMAGEM

O participante, ao proceder à inscrição, autoriza a cedência, de forma gratuita e incondicional, dos direitos de utilização da sua imagem captada nas filmagens que terão lugar durante o evento, autorizando a sua reprodução em peças comunicacionais de apoio.

## **CANCELAMENTO DO EVENTO**

O cancelamento do evento pode ocorrer derivado a fatores externos à organização: Catástrofes naturais, greves, manifestações, restrições do governo, nova legislação. Nestes casos a organização reserva-se no direito de nos 30 dias seguintes à data prevista para a realização do evento emitir um parecer acerca das ações a serem tomadas resultantes da gravidade do cancelamento.

## **OMISSÕES**

Os casos omissos a este Regulamento serão decididos e resolvidos pela Organização.